

GRUNDSPIEL SOLO HERAUSFORDERUNGEN

	Vorgabe	Bronze	Silber	Gold
1) Fledermauswald	Mind. 4 Fledermäuse im Wald.	200 	250 	350 
2) Ornithologe	Auf jedem Baum einen Vogel.	200 	275 	350 
3) Höhlenforscher	Mind. 18 Karten in der Höhle.	150 	225 	300 
4) Aufforstung	Mind. 15 Bäume im Wald (inkl. Sprösslinge).	200 	275 	350 
5) Schmetterlingssammler	Alle 5 verschiedene Schmetterlinge im Wald.	200 	300 	400 
6) Amphibien	Mind. 5 Amphibien im Wald.	200 	275 	350 
7) Pfotentiere	Mind. 15 Pfotentiere im Wald.	200 	275 	350 
8) Schnäppchenjäger	Mind. 17 Karten im Wald mit 0 Kosten (ohne Sprösslinge).	200 	275 	350 
9) Es kreucht und fleucht	Mind. 1 Insekt an jedem Baum und mind. 10 Insekten im Wald.	200 	300 	400 
10) Jäger und Beute	Mind. 100 Punkte durch Luchse und Rehe.	200 	250 	300 
11) Wo sich Fuchs und Hase Gute Nacht sagen	Insgesamt mind. 8 Füchse und Hasen im Wald.	200 	300 	400 
12) Stampede	Mind. 4 verschiedene Paarhufer im Wald.	200 	300 	400 
13) Mischwald	Alle 8 verschiedene Baumarten im Wald.	200 	250 	300 
14) Schmetterlingseffekt	Mind. 10 Schmetterlinge im Wald.	200 	275 	350 
15) Vogelschwärme	Mind. 4 verschiedene Vogelarten im Wald.	200 	275 	350 



SOLO HERAUSFORDERUNGEN

Lege bei der Vorbereitung des Nachziehstapels **55 Karten** (wie im 2 Personenspiel) zurück in die Spielschachtel. Ansonsten gelten die Regeln des Solomodus.

	Vorgabe	Bronze	Silber	Gold
1) Fledermauswald	Mind. 5 Fledermäuse im Wald.	200	275	350
2) Ornithologe	Auf jedem Baum einen Vogel.	200	300	400
3) Höhlenforscher	Mind. 23 Karten in der Höhle.	200	275	350
4) Aufforstung	Mind. 15 Bäume im Wald (inkl. Sprösslinge).	200	275	350
5) Schmetterlingssammler	Alle 6 verschiedenen Schmetterlinge im Wald.	200	325	450
6) Amphibien	Mind. 7 Amphibien im Wald.	200	300	400
7) Potentiere	Mind. 15 Potentiere im Wald.	200	300	400
8) Schnäppchenjäger	Mind. 17 Karten im Wald mit 0 Kosten (ohne Sprösslinge).	200	300	400
9) Es kreucht und fleucht	Mind. 1 Insekt an jedem Baum und mind. 10 Insekten im Wald.	200	325	450
10) Jäger und Beute	Mind. 90 Punkte durch Luchse und Rehe.	200	250	300
11) Wo sich Fuchs und Hase Gute Nacht sagen	Insgesamt mind. 8 Füchse und Hasen im Wald.	200	300	400
12) Stampede	Mind. 5 verschiedene Paarhufer im Wald.	200	300	400
13) Mischwald	Alle 10 verschiedenen Baumarten im Wald.	200	300	400
14) Der Schmetterlingseffekt	Mind. 12 Schmetterlinge im Wald.	200	300	400
15) Vogelschwärme	Mind. 8 verschiedene Vogelarten im Wald.	200	300	400
16) Alpenwanderung	Mind. 1 an jedem Baum und mind. 13 im Wald. (Das Alpin Symbol von Bäumen aus der Erweiterung zählt für beide Vorgaben mit.)	200	300	400
17) Barfuß durch den Wald	Mind. 9 Pflanzen im Wald.	200	325	450

WALDRAND

TRIFFT

ALPIN

SOLO HERAUSFORDERUNGEN

Lege bei der Vorbereitung des Nachziehstapels **90 Karten** (wie im 2 Personenspiel) zurück in die Spielschachtel. Einige Szenarien sehen vor, dass du zu Spielbeginn bereits eine bestimmte Karte auf der Hand hast (das erkennst du in der Tabelle an diesem Ausrufezeichen !). Noch bevor du den Kartenstapel mischst, nimmst du diese Karte auf die Hand und ziehst anschließend nur noch 5 Karten vom Stapel, so dass du mit 6 Handkarten startest. Ansonsten gelten die Regeln des Solomodus.

	Vorgabe	Bronze	Silber	Gold
1) Fledermauswald	Mind. 6 Fledermäuse im Wald.	200	300	400
2) Ornithologe	Auf jedem Baum einen Vogel.	200	300	400
3) Höhlenforscher	Mind. 28 Karten in der Höhle.	200	275	350
4) Aufforstung	Mind. 18 Bäume im Wald (inkl. Sprösslinge).	200	300	400
! eine zufällige Schermaus auf der Starthand				
5) Schmetterlingssammler	Alle 7 verschiedenen Schmetterlinge im Wald.	200	325	450
6) Amphibien	Mind. 5 Amphibien im Wald.	200	300	400
7) Potentiere	Mind. 14 Potentiere im Wald.	200	300	400
8) Schnäppchenjäger	Mind. 20 Karten im Wald mit 0 Kosten (ohne Sprösslinge).	200	325	450
9) Es kreucht und fleucht	Mind. 1 Insekt an jedem Baum und mind. 12 Insekten im Wald.	200	325	450
10) Jäger und Beute	Mind. 80 Punkte durch Luchse und Rehe.	200	250	300
11) Wo sich Fuchs und Hase Gute Nacht sagen	Insgesamt mind. 6 Füchse und Hasen im Wald.	200	300	400
12) Stampede	Mind. 6 verschiedene Paarhufer im Wald.	200	300	400
13) Mischwald	Alle 10 verschiedene Baumarten im Wald.	200	275	350
14) Der Schmetterlingeffekt	Mind. 13 Schmetterlinge im Wald.	200	325	450
15) Vogelschwärme	Mind. 10 verschiedene Vogelarten im Wald.	200	300	400
16) Alpenwanderung	Mind. 1 ▲ an jedem Baum und mind. 11 ▲ im Wald.	200	325	450
17) Barfuß durch den Wald	Mind. 11 Pflanzen im Wald.	200	325	450
18) Wisentfütterung	Mind. 40 Punkte durch ein Wisent im Wald.	200	325	450
! ein zufälliges Wisent auf der Starthand				
19) Spaziergang im Grünen	Mind. 13 ■ im Wald.	200	325	450
20) Frühblüher	Mind. 4 Sträucher im Wald.	200	325	450